

INTRODUCTION AUX MÉTHODES AGILES

Durée	1 jour	Référence Formation	5-AG-100
--------------	---------------	----------------------------	-----------------

Objectifs

Grâce à cette formation vous pourrez Anticiper les interrogations sur Scrum et l'Agilité.

Participants

Toutes personnes ayant l'opportunité d'évoluer dans un projet agile.

Pré-requis

Formation initiale ou culture générale en développement informatique requise

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques
Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Introduction

- Méthodes classique, rappels
- Cycle en V, Processus en cascade
- Gestion de projets

« L'agilité »

- Origines et historique
- Valeurs et principes communs
- Panorama des méthodes

L'expression de besoins « AGILE »

- Qu'est-ce qu'une user-story ?
- Utilisateur, Acteur, Rôle
- Gérer les priorités
- Stories, thèmes et épopées
- Critères de satisfaction
- Outils

L'eXtreme Programming XP

- Cycles courts
- Intégration continue
- Développement initié par les tests : TestDD
- Pair programming
- Forces et faiblesses de XP

Scrum

- Présentation, terminologie
- Le cadre organisationnel

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

version 2024

- La constitution de l'équipe, les rôles
- Réunions, artefacts
- Construction et fonctionnement d'un Sprint

Planification

- Cycle de planification
- Indicateurs : points, vélocité
- Planning game
- Organisation

Forces et faiblesses de Scrum

- Choisir et adapter une méthodologie projet
- Exploiter tout ou partie d'une méthode AGILE